

MAGYAR RÁDIÓAMATŐR SZÖVETSÉG

M R A S Z

A RÁDIÓTÁVIRÁSZ BAJNOKSÁGOK

VERSENYSZABÁLYZATA

FEJEZETEK:

A - Bevezetés

B - Szervezés

C - Versenyszámok és azok végrehajtása

D - A versenyszámok gyakorlati feltételei

E - Helyezések megállapítása

F - Záró rendelkezések

MRASZ GYT bajnokságok versenyszabályzata

A BEVEZETÉS

Ez a versenyszabályzat az IARU nagysebességű távirászbajnokságok szabályzatán alapul, igazodva az ottani előírásokhoz és ajánlásokhoz, de figyelembe veszi a hazai sajátosságokat is.

B SZERVEZÉS

B1. A verseny résztvevői

Az országos bajnokságokon azok a sportolók vehetnek részt, akik a rádióamatőr sportágban igazolt versenyzők.

Az országos bajnokságon részt vehetnek külföldi versenyzők is a MRASZ-al történt egyeztetés alapján, de ők külön kerülnek értékelésre.

B2. Kategóriák

B2.1 Utánpótlás bajnokság

a) **gyermek** (fiú versenyző, aki a bajnokság megrendezésének évében, január 1-én 14 éves vagy annál fiatalabb)

b) **gyermek YL** (leány versenyző, aki a bajnokság megrendezésének évében, január 1-én 14 éves vagy annál fiatalabb)

c) **serdülő** (fiú versenyző, aki a bajnokság megrendezésének évében, január 1-én 16 éves vagy annál fiatalabb)

d) **serdülő YL** (leány versenyző, aki a bajnokság megrendezésének évében, január 1-én 16 éves vagy annál fiatalabb)

B2.2 Felnőtt bajnokság

a) **ifjúsági** (férfi versenyző, aki a bajnokság megrendezésének évében, január 1-én húsz éves vagy annál fiatalabb)

b) **ifjúsági YL** (női versenyző, aki a bajnokság megrendezésének évében, január 1-én húsz éves vagy annál fiatalabb)

c) **felnőtt** (férfi versenyző, aki a bajnokság megrendezésének évében, január 1-én húsz évesnél idősebb)

d) **felnőtt YL** (női versenyző, aki a bajnokság megrendezésének évében, január 1-én húsz évesnél idősebb);

e) **old boy** (férfi versenyző, aki a bajnokság megrendezésének évében, január 1-én negyvenöt éves vagy annál idősebb);

f) **old lady** (női versenyző, aki a bajnokság megrendezésének évében, január 1-én negyven éves vagy annál idősebb).

B2.3 Veterán bajnokság

a) **veterán** (férfi versenyző, aki a bajnokság megrendezésének évében, január 1-én hatvan éves vagy annál idősebb)

b) **veterán YL** (női versenyző, aki a bajnokság megrendezésének évében, január 1-én ötvenöt éves vagy annál idősebb)

B2.4. Kitételek

B2.4.1

A verseny kategóriák felfelé átjárhatók a felnőtt kategóriáig, illetve a felnőtt feletti kategóriák pedig visszafelé a felnőtt kategóriáig. Hogy egy versenyző milyen kategóriában indul, azt a nevezéskor kell megadni, ami a későbbiekben nem változtatható, kivéve ha a B2.4 szerint nincs három induló egy kategóriában. Ez esetben a verseny kezdete előtt a helyszínen a nevezés megváltoztatható úgy, hogy a női versenyző a korosztályának megfelelő férfi kategóriában is indulhat illetve a férfi versenyző egy "magasabb" kategóriában.

B2.4.2

Országos bajnoki cím akkor adható ki és minősítés akkor szerezhető, ha az adott kategóriában az indulók száma eléri a hármat. Amennyiben egy kategóriában nincs három versenyző, de egy induló minősítést illetve OB címet akar elérni, akkor egy magasabb kategóriában kell elindulnia, (pl. veteránnak "old"-ban, serdülőnek ifjúságiban) vagy női versenyző esetén a megfelelő férfi kategóriában.

A versenyen nincs korlátozva a résztvevők száma, azonban csapatértékeléskor kategóriánként egy-egy egyesületből a 2 legjobb eredményt elért versenyző teljesítményét kell figyelembe venni.

Egy csapatot egy egyesület tagjai alkothatnak. A versenyre egyénileg is lehet nevezni.

B3. Versenykiírás

A versenyt rendező szerv feladata a versenykiírás elkészítése. A kiírást a résztvevőknek a verseny kezdete előtt legalább 30 nappal meg kell kapniuk.

A kiírásnak tartalmaznia kell:

- a verseny pontos megnevezését, célját
- a verseny idejét, helyét
- a nevezési feltételeket és határidőt
- a résztvevők beérkezésének helyét és idejét
- a verseny helyszínének megközelítési lehetőségeit
- a versennyel kapcsolatos költségeket és a fizetés módját
- a rendező szerv nevét, címét, telefonszámát
- a díjazást
- esetleges egyéb tudnivalókat pl. vételkor használatos fejhallgató csatlakozójának a típusát

B4. Nevezés

A nevezésnek tartalmaznia kell:

- az egyesület nevét
 - a versenyzők nevét, születési idejét, kategóriáját, verseny engedélyük számát
- Ha a nevezést nem fogadják el, mert az nem felelt meg a kiírásnak, akkor azt a rendező írásban köteles közölni a nevezővel.

C VERSENYSZÁMOK ÉS AZOK VÉGREHAJTÁSA

C1. A MRASZ RT bajnokságok az alábbi versenyszámokat tartalmazzák:

A vétel versenyszám az EU7KI által készített versenyprogrammal történik.

- a) betűs táviratok vétele **egy percen keresztül**, 80 betű/perc kezdősebességgel, illetve a gyermek korosztályú versenyzők esetében 30 betű/perc kezdősebességgel;
- b) betűs táviratok adása **egy percen keresztül**, a lehető legnagyobb sebességgel és a lehető legjobb minőségben;
- c) számos táviratok vétele **egy percen keresztül**, 100 szám/perc kezdősebességgel, illetve a gyermek korosztályú versenyzők esetében 60 szám/perc kezdősebességgel;
- d) számos táviratok adása **egy percen keresztül**, a lehető legnagyobb sebességgel és a lehető legjobb minőségben;
- e) vegyes táviratok vétele **egy percen keresztül**, 80 karakter/perc kezdősebességgel, illetve a gyermek korosztályú versenyzők esetében 30 karakter/perc kezdősebességgel;
- f) vegyes táviratok adása **egy percen keresztül**, a lehető legnagyobb sebességgel és a lehető legjobb minőségben;
- g) rádióamatőr gyakorlati versenyszám, a DL4MM által írt RUFZXP hívójelvételei program és a VE3NEA által írt MORSE RUNNER program segítségével.

D A VERSENYSZÁMOK GYAKORLATI FELTÉTELEI

D1. Versenyszámok

D1.1. Vétel

D1.1.1. A versenyzők a vett táviratot leírhatják kézírással vagy lappal. A betűs táviratokat a 26 latin betűből, a számos táviratokat a 10 arab számból kell összeállítani. A vegyes táviratok a betűkön és számokon kívül tartalmazzák a következő írásjeleket . , ? / = is. Egy csoportban kettőnél több egyforma jel egymás mellett nem lehet.

D1.1.2. A versenyzők minden versenyszám végrehajtását **egyszer** kísérhetnek meg. Másik kísérlet csak:

- a) hálózati hiba
- b) a technikai berendezés meghibásodása esetén engedhető meg.

Saját eszköz meghibásodása miatt versenyszám nem ismételtető.

D1.1.3. A táviratokat addig kell adni, míg az utolsó versenyző is abba nem hagyja a vételt. A táviratok adássebességét **10 karakter/perc** lépésekben kell növelni. Az adássebességet abszolút sebességben kell meghatározni.

D1.1.4. A jel hangszínének 700-900 Hz között kell lennie. A versenyzőket a rendező látja el fejhallgatóval. Biztosítani kell a hangerő szabályzásának lehetőségét. A versenyzők használhatják a saját fejhallgatójukat is. Saját fejhallgató használata esetén azt a versenyszám előtt be kell a bírónak mutatni technikai ellenőrzésre.

D1.1.5. Minden versenyző a legalacsonyabb sebességgel kezdi a vételt. Mikor a sebesség túl gyorsá válik egy versenyző számára, akkor nyugodtan kell maradnia a helyén, míg a többiek befejezik a versenyt, illetve a bíró másképpen nem dönt.

D1.1.6. A versenyzők csoportosítása tudásszintjük (gyakorlatuk) alapján megengedett, elhelyezésük külön teremben lehetséges.

D1.1.7. A versenyzőknek a vétel versenyszámot a betűkkel kell kezdeniük, majd a számos és a vegyes táviratok következnek.

D1.1.8. A versenyzők tetszőleges jelrendszert használhatnak a táviratok kézírásos rögzítésekor és használhatják a saját papírjukat. A piszkozati példányt le kell tisztázni a hivatalos formanyomtatványra, melyet a bíró ad a versenyzőknek. A letisztázott formanyomtatványt a piszkozati példányokkal együtt kell átadni a bírónak.

D1.1.9. Minden vétel versenyszám után **harminc perc szünet** áll a versenyzők rendelkezésére, hogy átmásolják a **három** kiválasztott táviratot. Mindegyik vételfajtából csak egy, a legtöbb pontot érő távirat számít be az eredménybe. A távirat letisztázásakor egy sorba **öt csoportot** kell írni.

D1.1.10. A táviratokat a következő módon kell bevezetni:

- a) betűs távirat
 - OOOOO (Oscar), adássebesség, VVV =
- b) számos és vegyes távirat
 - 00000 (zéró), adássebesség, VVV =
(a zérót **öt vonással** kell adni).

Minden üzenetet AR-rel kell lezárni.

Példa: OOOOO 100 VVV = az üzenet szövege AR - 30 mp szünet - OOOOO 110 VVV = az üzenet szövege AR stb.

D1.1.11. Bemelegítő táviratot **egyszer** kell adni, az első versenytávirat előtt.

D1.1.12. A vett távirat akkor értékelhető, ha a hibák száma nem haladja meg az **ötöt**. Vételnél a következők számítanak hibának:

- a) a leadott karaktertől eltérő karakter rögzítése;
- b) egy karakter kihagyása (nem szükséges a kihagyott karakter helyét megjelölni);
- c) az adott üzenetben nem szereplő karakter rögzítése;
- d) két szomszédos karakter felcserélése (két hiba);
- e) a letisztázásnál nem szokványos jel vagy jelölés, nem megengedett jel használata.

Példa: adott üzenet - 12345 67890 34789 25371 ...
vett üzenet - 12245 678903 37489 _531 ...

- Hibák: 1. csoport - egy hiba (lásd a. pontot)
2. csoport - egy hiba (lásd c. pontot)
3. csoport - két hiba (lásd d. pontot)
4. csoport - két hiba (lásd b. pontot)

D1.1.13. A következő pontozási rendszert kell használni:

a) 100 pontot ér el az a versenyző, aki az értékelhető táviratot (betű, szám, vegyes) a legnagyobb sebességgel tudta venni a korcsoportjában. Azok a versenyzők, akik a táviratokat alacsonyabb sebességen tudták venni, arányosan kevesebb pontot kapnak.

Példa: a vett táviratok esetében a legnagyobb értékelhető sebesség 260 karakter/perc volt, melyért a versenyző 100 pontot kapott. Ugyanezen korcsoport versenyzője, aki 210 karakter/perc sebességgel tudta a vételi versenyszámot teljesíteni, 80,8 pontot ($210:260 \times 100$) fog elérni. A pontszámot egy tizedes pontossággal kell kiszámítani.

b) minden vételi hibáért (lásd a D1.1.12. bekezdést) egy pontot kell a fenti módon kiszámított pontszámból levonni. Ez adja a **végeredményt**.

D1.1.14. Amennyiben a vételi eredményjegyzék készítésekor, melyről a szervező gondoskodik, kettő vagy több versenyzőnek egyenlő a pontszáma, a versenyzők helyezése a **vegyes táviratok vételekor** elért nagyobb pontszám alapján dől el. Ha az is egyforma, úgy két azonos helyezést kell kiadni.

D1..2. Adás

D1.2.1. Mind a hagyományos (mechanikus), mind az elektromos gyorsbillentyűk használata megengedett. A versenyzők a különböző versenyszámok során adhatnak egyszer hagyományos, egyszer gyorsbillentyűvel. Mind egykarú, mind kétkarú elektronikus billentyűt lehet használni. Az elektronikus billentyűknek 1:3 arányú rövid-hosszú jeleket kell előállítaniuk. Ha a versenyző tárolós billentyűvel versenyez, azt adás előtt üres memóriatartalommal be kell mutatnia a bírónak ellenőrzésre.

D1.2.2. Az adás táviratoknak 50 csoportból kell állniuk.

Az adás táviratoknak egyenletes eloszlásban kell tartalmazniuk az adott karaktereket. A sebességet karakter/perc rendszerben kell meghatározni.

D1.2.3. Az adás táviratokat latin nagybetűkkel és/vagy arab számokkal kell nyomtatni, egy sorban öt csoporttal. A szöveget úgy kell elkészíteni, hogy az jól olvasható legyen.

Példák:

ABVGD FYVAK NGQZH IMSTL JNUCE

ADRGOMAKUV TLQNY JOAIZ UZGIT

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 6 1 3 6 0 7 6 3 2 9 7 3 6 5 2

2 3 4 8 9 8 3 6 4 1 7 8 0 3 2 2 3 7 2 5 8 9 3 4 5

D X ? / 1 H G 4 B / X . 6 B = ? = M B G 4 3 A / =

, 7 L . 8 Z = 4 3 Q O 0 L / . A , = X 3 D F 4 8 /

D1.2.4. A versenyzők a táviratokat az adáshelyiségben, közvetlenül az adás előtt kapják meg. A gyakorlószöveget, mely bemutatja a versenytáviratok formátumát, a verseny előtt, beérkezéskor kell átadni minden versenyző számára.

D1.2.5. A versenyzőknek **tíz perc** áll rendelkezésére, hogy a három (betű, szám és vegyes) táviratot leadják. Ezt a tíz percet attól kell számítani, hogy a versenyző belépett a terembe.

A versenyzők az adáskor használt technikát első este a technikai próbán kipróbálhatják (billentyűcsatlakoztatás stb.).

Az egyperces adásidő regisztrálását a bíró jelére kell elkezdni.

Abban az esetben, ha egy versenyző a bíró hívására nem jelenik meg a versenyteremben, a bíró még egyszer hívja őt **harminc másodperc** múlva, majd **egy perc** múlva az adásidő mérése megkezdődik.

A versenyzők az adást bármikor megkezdhetik a **tízperces** időtartamon belül. A tízperces adásidő lejártával azonban az adást le kell állítani, és a befejezetlen táviratért a versenyző csak a függelékben meghatározott időarányos számítás szerint kaphat pontot.

D1.2.6. Miután a versenyző csatlakoztatta a billentyűjét, az edző (ha benn tartózkodott a helységben) további segítséget már **nem** nyújthat és el kell hagynia az adástermet.

D1.2.7. A versenyzők mindegyik versenyszámban **egy kísérletet** tehetnek, melyet a mellékletben megadott módon kell értékelni.

D1.2.8. A távirat megkezdése **előtt** a versenyzőknek a saját startszámuk és VVV = bevezetőt kell adniuk.

Példa: 12 VVV = távirat szövege

Az idő mérése az egyenlőségjel után kezdődik. **Egy perc elteltével** a technikai bíró leállítja az adást. Az adászsűri az adott táviratot a VVV = jeltől értékeli.

D1.2.9. Az adott távirat akkor értékelhető a teljes 1 perc tartamra vonatkozóan, ha a hibák száma nem haladja meg a **háromat** és a javítások száma a **tízet**.

Amennyiben adáskor a hibák száma meghaladja a háromat, illetve a javítások száma a tízet, értékeléskor a Függelék szerinti időarányos pontozást kell alkalmazni.

Adáskor a következők számítanak hibának:

- a) az előírttól eltérő karakter adása;
- b) egy karakter kihagyása (hiánya);
- c) két szomszédos karakter felcserélése;
- d) hibajel adása az előírttól eltérő módon (a hibás karakter javítás után értékelhető).

Az adástáviratban elkövetett hibát a versenyzők **hibajel** kiadása után javíthatják ki, mely folyamatosan adott legalább **hat pont**, majd meg kell ismételni azt az egész csoportot, amelyben a hiba előfordult.

Hibának számít az is ha a versenyző egy csoporttal vagy sorral visszalép adás közben. Ilyenkor a függelék szerinti időarányos pontozás lép életbe.

D1.2.10. **Kettő bíró** határozza meg a táviratban az adott helyes karakterek és a hibák számát, valamint a minőségi szorzót (lásd a függelékét). Az adást magnetofonon vagy számítógépen rögzítik az értékelés elősegítése érdekében. A vezetőbíró feladata, hogy rögzítse az eredményt.

D1.2.11. A pontozás a következő módon történik:

100 pontot ér el az a versenyző, aki az értékelt táviratokat (betű, szám, vegyes) korcsoportjában a legnagyobb értékelhető sebességgel tudta adni. Az a versenyző, aki a táviratot kisebb sebességgel adta, arányosan kevesebb pontot kap.

Példa: Betűtávirat adáskor a legnagyobb elért sebesség 230 karakter/perc volt, melyért a versenyző 100 pontot kapott. A megállapított minőségi szorzója 0,95, így pontszáma $100 \times 0,95 = 95$. Ugyanebben a korcsoportban egy másik versenyző 180 karakter/perc sebességgel adta az üzenetet. Az ő pontszáma ezért 78,2 ($180:230 \times 100$) lesz. Ebben a versenyszámban ez a versenyző 0,9-es szorzót kapott, így a végső pontszáma $78,2 \times 0,9 = 70,4$ lesz.

Amennyiben adáskor a hibák száma meghaladta a hármat, illetve a javítások száma a tizet, értékeléskor a Függelékben megadott időarányos értékelést kell alkalmazni.

A pontszámot egy tizedes pontossággal kell kiszámítani.

D1.2.12. Abban az esetben, ha az adás versenyszám értékelésekor, melyről a szervező gondoskodik, két vagy több versenyző azonos pontszámot ért el, helyezésüket a **vegyes távirat** adáskor elért eredményük dönti el.

D1.3. Rádióamatőr gyakorlati versenyszám

D1.3.1. A DL4MM által írt RUFZXP program és a VE3NEA által írt MORSE RUNNER program futtatása Windows operációs rendszerrel működő számítógépet igényel. A programokhoz az angol (Standard) karakterkészletet kell beállítani.

A versenyszámok végrehajtásához legalább egy technikai bírónak jelen kell lenni.

A RUFZXP program esetében minden versenyző két kísérletet tehet, és a jobbik kerül elfogadásra, a MORSE RUNNER program esetében 1 db 10 perces kísérlet kerül végrehajtásra.

D1.3.2. A RUFZXP versenyszám végrehajtása

A RUFZ program XP verzióját kell használni.

A versenyző kísérletet tesz 50 - a számítógép által változó sebességgel leadott - hívójel hibátlan vételére és (a klaviatúrán történő gépeléssel) azok visszaigazolására. A versenyző a kezdősebességet maga választhatja meg. A veendő hívójelek számát az eredeti beállítástól (50 hívójel) eltérően, de kategóriánként azonos feltétellel is meg lehet állapítani.

A kísérlet eredményét a program számítja ki, melyet a jelenlévő bírónak az értékelő lapon is rögzítenie kell.

D1.3.3. A MORSE RUNNER versenyszám végrehajtása

A versenyző 10 percet versenyezhet, és a cél ez idő alatt minél több összeköttetés létesítése. Az igazolt összeköttetések után kapott pontot a program jelzi ki, és azt a bírónak az értékelő lapon is rögzítenie kell.

A program menüsorának HST pontját kell alkalmazni, ahol kötött beállítások vannak.

A versenyző által módosítható beállítások:

- callsign (hívójel)
- QSK
- bandwidth (sávszélesség)
- pitch (hangszín)
- volume (hangerő)
- speed (sebesség)

Fontosabb billentyű funkciók:

Enter: CQ, hívójel/riport, TU funkciók

Insert : hívójel/riport

F2: riport

F3: TU

F5: az ellenállomás hívójele

A hibásan vett karakterek törlése a "back space - visszanyíl", vagy az ALT-W billentyűkkel történhet.

Az adás sebessége a program indítását követően az Alt F9-F10 billentyűkkel, míg a vett állomások hangszíne a fel-le nyilakkal változtatható.

CTRL le-fel nyíl: vétel sávszélesség

D1.3.4. Pontszámítás

A legmagasabb pontszámot elért versenyző kap 100 pontot, a többi százalékosan kevesebbet.

Példa:

- A RUFZ versenyszám esetében a legjobb versenyző eredménye 31,225 - amelyért 100 pont jár. A másik versenyző eredménye 30,110. Az ő pontja $30,110:31,225 \times 100 = 96,4$ lesz.

- A MORSE RUNNER versenyszámban esetében a legjobb versenyző 2600 pontot ért el, ez 100 pontot ér. Egy másik versenyző 2300 pontot ért el és ezért $2300:2600 \times 100 = 88,4$ pontot kap.

A pontszámot egy tizedes pontossággal kell kiszámítani.

A két versenyszámban elért eredményt összegezni kell. Az így kapott eredmény a versenyző végleges

pontszáma.

Abban az esetben, ha két vagy több versenyző azonos pontszámot érne el, helyezésük a rosszabbik kísérletükben elért kedvezőbb eredmény alapján dől el.

E HELYEZÉSEK MEGÁLLAPÍTÁSA

E1. Egyéni helyezések

A különböző korcsoportokban egyéni bajnoki cím érhető el a következők alapján:

- 1) vétel versenyszám (a három vétel versenyszám összesített pontszáma alapján)
- 2) adás versenyszám (a három adás versenyszám összesített pontszáma alapján)
- 3) rádióamatőr gyakorlati versenyszám (a két versenyszám során a jobbik kísérletben elért összesített pontszám alapján)
- 4) összetett eredmény (az előző három versenyszám összesített pontszáma alapján)

E2. Csapathelyezések

A csapatok helyezését legfeljebb huszonnégy csapattag által elért pontok összege dönti el.
A csapatokat akkor is értékelni kell, ha nem mindegyik korcsoportban indítottak versenyzőket.

A csapatértékelés pontszámítása:

Az egy csapatba tartozó versenyzők által elért összpontszám adja meg a sorrendet.

Abban az esetben, ha két vagy több csapat pontjainak összege egyenlő lenne, úgy két azonos helyezés kerül kiadásra.

E3. Címek és díjak

Amennyiben a verseny országos bajnokság, úgy az első helyezettek (E1. pont szerint) Országos Bajnok címre jogosultak abban az esetben, ha a B2.4. pont kitételei érvényesülnek. A címmel aranyérmét és oklevelet kapnak.

Érem és oklevél akkor is jár, ha a B2.4. pont kitételei nem érvényesülnek.

A korcsoportjukban 2. és 3. helyezést elért versenyzők ezüst, ill. bronzérmét és oklevelet, a 4-6. helyezettek oklevelet kapnak.

Csapatértékelésnél a legjobb csapat kupát és oklevelet, a 2. és 3. csapat oklevelet kap.

F ZÁRÓ RENDELKEZÉSEK

F1. A verseny eredmények óvása

Óvást nyújthat be a csapatvezető abban az esetben, ha valamely résztvevő vagy a rendező megsértette a versenyszabályokat, ill. ha hibásan lett kiszámítva az eredmény.

Az óvás az előzetes eredményjegyzék kiadása után legkésőbb 30 perccel nyújtható be írásban.

Az óvás ügyében a bírói bizottság dönt a helyszínen. A döntés után az eredményhirdetést meg kell tartani. A döntés ellen **8 napon belül** lehet fellebbezni a MRASZ Titkárságánál. Ennek eredményéről egy ad hoc bizottság dönt, melyről **30 napon belül** értesítenie kell az érdekelteket.

F2. Minden versenyről jegyzőkönyvet kell készíteni, melyből egy-egy példányt **30 napon belül** el kell juttatni a résztvevő csapatoknak és a MRASZ Titkárságnak.

A jegyzőkönyvnek tartalmaznia kell versenyszámonként és kategóriánként: az indulók nevét, hívójelét, egyesületét, a vett/adott ütemeket és az elért pontszámokat.

A versenyen készült összes dokumentumot 60 napig meg kell őriznie a rendezőnek, hogy esetleges fellebbezés esetén az rendelkezésre álljon.

F3. A rendezőnek biztosítani kell, hogy még az óvási idő letelte előtt az egyesületek csapatvezetői, ha igénylik, megtekinthessék a vétel versenyszám táviratait, ill. az adásértékelő lapokat.

F4. Jelen versenyszabályzat 2011. február 11-től lép érvénybe.

FÜGGELÉK

A AZ ADÁS VERSENYSZÁMOK IDŐARÁNYOS ÉRTÉKELÉSE

Az adás versenyszámok esetében azoknak a versenyzőknek, akik túllépik a három hibát, addig lesz érvényes és értékelhető a távirata, míg az első nem megengedett (negyedik) hibát el nem követik, vagy az első nem megengedett (tizenegyedik) javítást el nem végzik.

Példa:

1) Egy versenyző 210 karakter/perc sebességgel adott, de a 47. másodpercben elkövette a negyedik hibát (közben hétszer javított). Eddig a pillanatig 170 jelet adott le. Így adássebessége 170 karakter/perc értékben állapítható meg, 3 hibával és 7 javítással, vagyis 0,78-as szorzót kap.

2) Egy másik versenyző 210 karakter/perc sebességgel adott, de a 47. másodpercben megtette a tizenegyedik javítást (közben egy hibája volt). Eddig a pillanatig 170 karaktert adott le. Így az adássebessége 170 jel/perc értékben határozható meg, 10 javítással és 1 hibával, vagyis 0,85-ös szorzót kap.

B AZ ADÁS SZORZÓK KIALAKÍTÁSA

Az adásra adható maximális szorzó 1,00 lehet, melyből levonható:

-0,05 minden hibáért (max. 3x 0,05 = 0,15)
-0,01-0,1 szabálytalan ütemű adásért (max. 10x 0,01 = 0,1)

Az adásszorzó értéke - a levonások figyelembevételével - 0,65 és 1,00 közötti lehet.

A SZORZÓK TÁBLÁZATA

HIBA	0	1	2	3
JAVITÁS	010	0100.....10	0.....10	
SZORZÓ	1,00-0,90	0,95-0,85	0,90-0,80	0,85-0,75

Megjegyzés: Amennyiben a versenyző folyamatosan vagy időnként a jeleket egybe adja, adása szabálytalan ütemű (ritmustalan)a szorzót 0,01-es lépésekben, max. 0,1-del lehet csökkenteni.

Példa:

Adott üzenet

0 hiba 3 javítás	:0,97-es szorzó
3 hiba 8 javítás	:0,77-es szorzó
2 hiba 4 javítás + szabálytalan ütemű adásért 0,04 levonás	:0,82-es szorzó

A MRASZ 2011.11.17 elnökségi ülésén elfogadta.

Érvényes: 2012.01.01