

Név:

Dátum:

GYT bírői továbbképzéshez

1. Mi képezi a magyar Gyorstávíráshoz szabályzat alapját?

- A) A versenyszabályzat az IARU nagysebességű távírás bajnokságok szabályzatán alapul, igazodva az ottani előírásokhoz és ajánlásokhoz, de figyelembe veszi a hazai sajátosságokat is.
- B) Az Európai Távíróklubok Szövetségének (EUCW) kiírásának ajánlásain alapul a magyar kiírás
- C) 1991-ben kiadott MRASZ szabályzaton alapul

2. Indulhat-e más kategóriájú versenyző a felnőtt kategóriában?

- A) Nem
- B) Igen
- C) Csak fiatalabb versenyző

3. Ki készíti el a versenykiírást?

- A) A MRASZ bírői bizottsága
- B) A MRASZ versenybizottsága
- C) A versenyt rendező szerv feladata a versenykiírás elkészítése.

4. Mennyi ideig tart egy távirat vétele?

- A) 2 perc
- B) 3 perc
- C) 1 perc

5. Milyen ütemig tart a vétel versenyszám?

- A) Korcsoportonként különböző
- B) A táviratokat addig kell adni, míg az utolsó versenyző is abba nem hagyja a vételt.
- C) 350 PARIS

6. Hány perc áll rendelkezésre egy-egy vételszám után a táviratok átmásolására?

- A) 30 perc
- B) 20 perc
- C) 25 perc

7. Hány hibáig értékelhető egy vétel távirat?

- A) öt
- B) három
- C) tíz

8. Leadhatja-e egy versenyző az egyik adástáviratot kézi billentyűvel, a másikat pedig elektronikus billettűvel?

- A) igen
- B) nem
- C) csak vezető bírói engedéllyel

9. Hány perc alatt kell egy versenyzőnek az adásszámot végrehajtani?

- A) 5 perc
- B) 10 perc
- C) 15 perc

10. Mit kell adni a versenyzőnek a táviratok megkezdése előtt?

- A) A távirat megkezdése **előtt** a versenyzőknek a saját startszámukat és = bevezetőt kell adniuk.
- B) A távirat megkezdése **előtt** a versenyzőknek a saját startszámuk és VVV = bevezetőt kell adniuk.
- C) A távirat megkezdése **előtt** a versenyzőknek a 00000 = bevezetőt kell adniuk.

11. Adás versenyszámban mikor kezdi meg a bíró az 1 perces adásidő idő mérését?

- A) Amikor belép a versenyző
- B) Az idő mérése a nulla sorozat előtt kezdődik
- C) Az idő mérése az egyenlőségjel után kezdődik.

12. Javítás esetén honnan kell folytatni az adást?

- A) Attól a karaktertől, ahol a hiba történt
- B) A rontott karakter sorának a kezdetétől
- C) Meg kell ismételni azt az egész csoportot, amelyben a hiba előfordult

13. Adáskor hány hiba után lép életbe az időarányos értékelés?

- A) 3
- B) 5
- C) 10

14. Milyen versenyszámok vannak a gyakorlati versenyben?

- A) Adás és vétel
- B) RUFZXP program és MORSE RUNNER program
- C) Betű, szám, vegyes

15. Hány kísérletet lehet tenni a RUFZXP versenyszám végrehajtásakor?

- A) 1
- B) 3
- C) 2